

ANEXO I

PE-PROCIENCIA-560048-CS-INDV

Analista Técnico en desarrollo de Aplicaciones Móviles para la Plataforma de Gestión de Fondos Concursables

CRITERIOS DE SELECCIÓN

Solo con los candidatos que cumplan el PERFIL MÍNIMO REQUERIDO, se realizará la comparación y evaluación de las hojas de vidas, de acuerdo con los siguientes criterios de selección:

Criterios de Selección	Criterios de evaluación		Puntaje Total
Experiencia laboral general mínima de seis (06) años en trabajos relacionados a temas de TIC's en el sector público y/o privado.	Más de 06 a 08 años	10	20
	Más de 08 a 10 años	15	
	Más de 10 años	20	
Experiencia específica mínima de cuatro (04) años desempeñando funciones como Desarrollador Flutter, Analista Programador Mobile, Ingeniero de Software Mobile o puestos equivalentes, participando en el desarrollo, implementación de Aplicaciones Móviles, para plataformas Android y/o iOS.	Más de 4 a 6 años	20	35
	Más de 8 a 10 años	25	
	Más de 10 a 12 años	30	
	Más de 12 años	35	
Haber participado en al menos dos (02) proyectos de diseño, desarrollo y/o implementación de aplicaciones móviles, para plataformas Android y/o iOS, que incluyan alguna de las siguientes características: integración con APIs REST, servicios de autenticación (OAuth 2.0/OIDC), Firebase, bases de datos, notificaciones push o servicios en la nube.	2 proyectos	15	25
	De 2 a 4 proyectos	20	
	Más de 4 proyectos	25	
Estudios y Grados	Título profesional en Ingeniería Informática, Ingeniería de Sistemas, Ingeniería de Software, Ciencias de la Computación o carreras afines.	5	12
	Egresado de la maestría en Ingeniería de Sistemas, Ingeniería de Software, Ciencia de la Computación, Desarrollo de Software, Arquitectura de Software o carreras afines a la contratación.	7	
Otros cursos	Curso en Desarrollo de aplicaciones móviles con Flutter y Dart para plataformas Android e iOS o equivalente. (Mayor a 16 horas).	2	8
	Curso en Firebase o Integración de APIs REST, OAuth 2.0/OIDC, Seguridad en Aplicaciones Móviles, servicios cloud para aplicaciones móviles o equivalente. (Mayor a 16 horas).	2	
	Curso de desarrollo Backend,	2	

	Frontend o equivalente. (Mínimo 16 horas).		
	Curso en Arquitectura de Software, Clean Architecture o principios SOLID o equivalente. (Mínimo 16 horas).	2	
TOTAL			100